

tonies®
Actividades complementarias para el QuickTalker Freestyle

Un Tonie es un personaje de audio que pone encima de una Toniebox para escuchar canciones y cuentos. Póngalo encima, y empezará a sonar. Levántelo, y se detendrá. Esa rutina sencilla y repetible convierte a Tonies en un aliado natural para modelar el lenguaje en el dispositivo de CAA, desde pedir un personaje favorito hasta cantar, moverse y bailar juntos.

Consejos para el QuickTalker Freestyle para todas las actividades:

Integración del dispositivo en la diversión:

- Modele el vocabulario en el QuickTalker Freestyle del niño durante todas las actividades.
- Dele tiempo al niño para responder. Contar hasta 10 en su cabeza ayuda.
- Diga en voz alta cada palabra que modele en el dispositivo del niño.
- Responda a todos los intentos de comunicación, aunque no sean perfectos.
- Repita palabras o frases objetivo varias veces en contextos naturales.
- Use palabras o frases que se puedan usar durante las rutinas cotidianas.
- Pídale al niño que haga peticiones, haga preguntas y comparta sus opiniones y sentimientos durante las oportunidades de comunicación.

Consejos de programación y configuración:

- Agregue íconos de los personajes favoritos del niño antes de empezar.
- Agregue palabras de canciones y cuentos al dispositivo: escuchar, cantar, bailar, otra vez, mi canción.
- Coloque la Toniebox donde el niño pueda alcanzarla, para que poner la figura encima de ella y levantarla se convierta en un turno de comunicación.
- Guarde unas cuantas figuras en un recipiente o una bolsa para que el niño pueda pedir qué Tonie quiere.

Ideas para adaptar las actividades:

- **Para los comunicadores emergentes:** concéntrese en el vocabulario de una sola palabra (ir, parar, más, nuevamente).
- **Para los comunicadores en expansión:** apunte a frases de 2 a 3 palabras (quiero ___, más música, mi turno).
- **Para los comunicadores avanzados:** practique con oraciones completas y describa la canción o el cuento.
- **Para los procesadores del lenguaje gestáltico:** use frases completas que se repiten, como “póngalo encima”, “bailemos” y “otra vez”.

tonies®

Tema/Enfoque: lo que practicarán juntos

Peticiones, música y movimiento, causa y efecto, toma de turnos, seguimiento de instrucciones



Idea de juego 1: Pase de lista de tonies®

Levante dos o tres figuras y deje que el niño pida qué personaje quiere escuchar en su dispositivo QuickTalker Freestyle. Antes de que empiece la canción, modele "quiero", el personaje e "ir". Colocar la figura sobre la caja hace que empiece a sonar, y levantarla hace que se detenga; así que cada vez que la coloca es una oportunidad para modelar "encendido", "apagado", "más" y "otra vez". Siga la iniciativa del niño y celebre cada petición.

Vocabulario objetivo: quiero, ir, parar, encender, apagar, más, otra vez, mi turno, poner encima, quitar, cuál, escuchar, ese

Idea de juego 2: Sesión de canto

Ponga una canción favorita y acompañe cada línea con un movimiento sencillo, como aplaudir, pisar fuerte, saludar o girar. Pause la música levantando la figura y espere a que el niño pida el siguiente movimiento o pida más en su dispositivo. Modele palabras de acción mientras se mueven juntos y deje que el niño elija qué movimiento sigue.

Vocabulario objetivo: cantar, más, otra vez, aplaudir, pisar fuerte, saltar, saludar, girar, arriba, abajo, rápido, despacio, mi turno, hacerlo

Idea de juego 3: Fiesta del baile de las estatuas

Pongan una canción y bailen juntos. Cuando levante la figura y pare la música, ¡todos se congelan! El niño usa el dispositivo para iniciar y detener el juego con "ir", "parar" y "congelados", y para elegir el siguiente paso de baile. Agregue movimientos graciosos para que siga siendo divertido, y túrnense para decir "¡congelados!".

Vocabulario objetivo: ir, parar, congelados, bailar, otra vez, rápido, despacio, girar, menear, mover, mi turno, gracioso, divertido

Actividad de juego 4: Estrella del cuento

Reproduzca un cuento de Tonie. Haga una pausa en los momentos importantes para comentar sobre los personajes, lo que está sucediendo y modelar frases cortas en el dispositivo, como "Oigo", "oh, no" o "él está feliz". Cuando termine el cuento, ayude al niño a volver a contarlo en orden usando primero, después y al final. Permita que el niño elija el siguiente cuento para animarlo a seguir pidiendo.

Vocabulario objetivo: escuchar, mirar, oigo, quién, qué, feliz, triste, asustado, divertido, primero, después, al final, luego, otra vez

Idea de juego 5: Caja de baile

Deje que el niño se encargue de la música. Pide una canción en el dispositivo, coloca la figura sobre la caja para que comience y baila hasta que levanta la figura de la caja para que se detenga. Entre las canciones, modele cómo elegir qué sigue, como “quiero”, “más” o un personaje favorito. El niño controla la lista de reproducción y guía el baile, así que con cada canción practica cómo pedir y experimenta la relación de causa y efecto.

Vocabulario objetivo: quiero, más, otra vez, ir, parar, encender, apagar, bailar, siguiente, mi canción, poner, quitar

Juego con compañeros: DJ invitado

Un niño es el “DJ” y usa su dispositivo QuickTalker Freestyle para elegir el personaje y la canción, decirles a sus amigos cuándo bailar y cuándo quedarse congelados, y pasarle el turno al siguiente DJ. Los compañeros también piden canciones, así que todos pueden guiar y responder. Anímense unos a otros entre canción y canción.

Vocabulario objetivo: mi turno, su turno, ir, parar, otra vez, más, elegir, usted elige, bailar, escuchar, buen trabajo, genial

Actividad sensorial: Guardián del ritmo

Mientras suena una canción, agregue movimientos que sigan el ritmo. Toque un tambor, rebote sobre una pelota, agite una bufanda o dese palmaditas en las rodillas al ritmo de la música. Pruebe la misma canción rápido y lento, fuerte y suave, e inicie y detenga el sonido levantando la figura para que el niño pueda percibir el cambio y pedir lo que sigue.

Vocabulario objetivo: rápido, lento, fuerte, suave, parar, ir, más, agitar, tocar, rebotar, otra vez, percibir

¡Mantenga la conversación!
Escanee para explorar más recursos de CAA.